



GOLF CLUB LUGANO

REGOLE LOCALI

in vigore dal 26 novembre 2019

Vigono le regole del R&A G.C. of St. Andrews adottate da Swiss Golf, le seguenti Regole Locali, le linee guida sulla velocità di gioco ed eventuali Regole Locali Aggiuntive esposte all'albo sociale:

1. FUORI LIMITE (Reg. 2.1)

Definito paletti bianchi e dalla rete di recinzione: dove esistente, una palla è fuori limite quando giace oltre la recinzione che definisce il limite del campo.

2. OGGETTI INTEGRANTI (Def. e Reg. 8.1a)

I muretti che attraversano la buca 12 e i ruderi alle buche 6 (sulla sinistra) e 11 (sulla destra).

3. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Reg. 16)

- **Terreno in riparazione**: definito da paletti blu e/o strisce bianche disegnate sul terreno:
 - fossetti di drenaggio (riempiti di ghiaia o pietra)
- **Ostruzioni inamovibili**: tutte le costruzioni, ivi comprese le reti di protezione e i relativi sostegni, tutte le strade, gli alberi dotati di paletti di sostegno, i pannelli indicatori sulle aree di partenza, le piastre indicanti le distanze. Le aree delimitate da linee bianche contigue ad aree definite ostruzioni inamovibili devono essere considerate come parte dell'ostruzione.

4. INTERRUZIONE DEL GIOCO (Reg. 5.7)

La sospensione del gioco per una situazione pericolosa è segnalata con un suono prolungato di sirena.

Tutte le altre sospensioni sono segnalate con tre suoni intermittenti di sirena.

In entrambi i casi, la ripresa del gioco è segnalata con due suoni intermittenti di sirena.

5. CODICE DI CONDOTTA (Reg. 1.2)

Il giocatore è tenuto ad avere riguardo per il campo e gli altri giocatori, in particolare mantenendo una cadenza di gioco che rispetti i tempi di passaggio prescritti ed eviti di ritardare le partite che seguono. In caso di ripetute infrazioni malgrado formale richiamo da parte del marshall il giocatore può essere allontanato dal campo.

Il gioco si deve svolgere nel rispetto delle Regole del golf edite da R&A e USGA integrate dalle ulteriori regole locali esposte all'albo del GCL.

La Commissione Sportiva